

# USER MANUAL



Hereby, MOB declares that item MO9189 is in Compliance with the essential requirements and other relevant conditions of Directive 2009/48/EC. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: [www.momanual.com](http://www.momanual.com).  
**MOB, PO BOX 644, 6710 BP (NL).**



Warning: Not suitable for children under three years



PO: 41-XXXXXX  
Made in China

## **MO9189 Mikado in wooden box**

### **EN**

#### **Rule of the game**

This interesting stick-lifting game requires calm, skill and concentration.

<b>Rating</b>	<b>Points</b>
1 stick with spiral	20
5 sticks with red/blue/red/blue/red, 10 pts each	50
5 sticks with blue/red/blue, 5 pts each	25
15 sticks with blue/yellow/red, 3 pts each	45
15 sticks with blue/red, 2 pts each	30
Total points:	170

Hold the sticks in one hand and place the first on the table. Open the hand quickly and the sticks will fall on the table randomly. In case of an unsatisfactory throw, it is allowed to repeat the throw. Now players try to lift the stick individually with their fingers without moving other non-target sticks. When the stick is lifted, it can be used for lifting other sticks. Using the finger to press the tip of the stick may lift the stick more easily. If a non-target stick is moved, the total number of points should be calculated. Next player then begins with the next throw of sticks. The number of rounds of game should be agreed before play. The winner is the one who gets the highest points.

**Warning.** Not suitable for children under 3 years. Small parts.  
Please retain the name and address for future reference.

### **DE**

#### **Spielregeln**

Für dieses interessante Spiel brauchen Sie Ruhe, Geschick und Konzentration.

<b>Wertung</b>	<b>Punkte</b>
1 Stab mit Spirale	20
5 Stäbe mit Rot/Blau/Rot/Blau/Rot/Blau/Rot, je 10 Punkte	50

5 Stäbe mit blau/rot/blau, je 5 Punkte	25
15 Stäbe mit blau/gelb/rot, je 3 Punkte	45
15 Stäbe mit blau/rot, je 2 Punkte	30
Gesamtpunkte:	170

Halten Sie die Stäbe in einer Hand und platzieren Sie die Hand auf dem Tisch. Öffnen Sie nun schnell die Hand, die Stäbe werden umgehend auf den Tisch fallen. Falls diese nicht zufriedenstellend gefallen sind, dürfen Sie den Vorgang wiederholen. Nun darf der Spieler versuchen einen Stab mit den Fingern zu heben, ohne die anderen Stäbe zu bewegen. Wenn ein Stab gehoben wurde, kann dieser verwendet werden um die anderen Stäbe zu nehmen. Mit dem Finger auf die Spitze des Stabes drücken, kann das anheben erleichtern. Wenn ein anderer Stab mitbewegt wird, werden die Punkte zusammengezählt. Der nächste Spieler beginnt nun die Stäbe einzeln zu heben. Die Anzahl der Runden des Spiels sollten vor Beginn festgelegt werden. Gewinner ist der Spieler mit der höchsten Punktzahl.

**Achtung.** Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Kleine Teile. Bitte bewahren Sie den Namen und die Adresse für die Zukunft auf.

## **FR**

### **Règles du jeu**

Ce jeu de mikados nécessite calme, dextérité et concentratio

<b>Classement</b>	<b>Points</b>
1 bâton avec spirales	20
5 bâtons rouge/bleu/rouge/bleu/rouge, 10 pts chacun	50
5 bâtons bleu/rouge/bleu, 5 pts chacun	25
15 bâtons bleu/jaune/rouge, 3 pts chacun	45
15 bâtons bleu/rouge, 2 pts chacun	30
<b>Nombre total de points:</b>	<b>170</b>

Tenez les bâtons dans une main et placez le poing sur la table. Ouvrez la main rapidement et les bâtons tomberont sur la table au hasard. Dans le cas d'un lâché insatisfaisant, il est permis de répéter le lancer. Maintenant, les joueurs tentent chacun leur tour de soulever les bâtons un par un avec leurs doigts sans bouger les

autres bâtons non-ciblés. Lorsqu'un bâton est levé, il peut être utilisé pour soulever d'autres bâtons. Vous pouvez utiliser votre doigt pour appuyer sur la pointe d'un bâton et le soulever plus facilement. Si un bâton non-ciblé est bougé, le tour passe au joueur suivant. Celui-ci essaye alors de prendre un bâton à son tour. Le nombre de tours de jeu doit être convenu avant de démarrer le jeu. A la fin du jeu, le gagnant est celui qui obtient le plus de points.

**Attention.** Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans.  
Petits éléments. S'il vous plaît conserver le nom et l'adresse pour référence future.

## **ES**

### **Reglas de juego**

Este juego requiere tranquilidad, habilidad y concentración

<b>Puntuación</b>	<b>Puntos</b>
1 palo con espiral	20
5 palo rojo/azul/rojo/azul/rojo, 10 pts cada uno	50
5 palo azul/rojo/azul 5 pts cada uno	25
15 palo azul/amarillo 3 pts cada uno	45
15 palo azul/rojo 2 pts cada uno	30
<b>Total puntos:</b>	<b>170</b>

Coge los palos con una mano y apoye su muñeca encima la mesa. Abre la mano y deje caer los palos. Si no queda satisfecho con la posición puede repetir el tiro 1 vez más.

Cada jugador tiene que coger un palo con los dedos sin mover el resto de las piezas. Puede ayudarse con otro palo para conseguir su objetivo o bien colocar el dedo en la punta del palo y presionar para que se levante (como última foto). Si se mueve un palo el cual no era el objetivo entonces se tiene que calcular el total de puntos de cada jugador. El número de rondas se tiene que acordar antes de empezar el juego. Gana quien más puntos consiga.

**Advertencia.** No conveniente para niños menores de 3 años.  
Partes pequeñas. Por favor, conserve el nombre y dirección para futuras referencias.

## I

### **Regole del gioco**

Questo simpatico gioco richiede calma, abilità e concentrazione.

<b>Obiettivo</b>	<b>Punteggio</b>
1 bastoncino con spirale	20
5 bastoncini con rosso/blu/rosso/blu/rosso, 10 punti ciascuno	50
5 bastoncini con blu/rosso/blu, 5 punti ciascuno	25
15 bastoncini con blu/giallo/rosso, 3 punti ciascuno	45
15 bastoncini con blu/rosso, 2 punti ciascuno	30
<b>Punti totali:</b>	<b>170</b>

Tenete i bastoncini con una mano appoggiandoli sul tavolo. Aprire di colpo la mano lasciando cadere a caso i bastoncini sul tavolo. In caso di risultato non soddisfacente, ripetere l'operazione. I giocatori devono cercare (con le dita) di prendere un bastoncino senza muovere gli altri. Quando preso il primo bastoncino si può utilizzare come aiuto per prenderne altri spingendo la punta del bastoncino con il dito per cercare di sollevare gli altri. Se viene mosso un bastoncino diverso da quello che si vuole prendere, i punti vengono conteggiati sulla base del bastoncino preso. Poi è il turno del giocatore successivo. Il numero di mani deve essere definito dai giocatori prima di iniziare il gioco. Il vincitore è colui che ottiene il punteggio più alto.

**Avvertenza.** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Si prega di conservare il nome e l'indirizzo per riferimento futuro.

## NL

### **Spelregels**

Dit interessante spel vergt kalmte, vaardigheid en concentratie van de spelers.

<b>Waardering</b>	<b>Punten</b>
1 Houten stick met spiraal	20
5 stokjes met rood/blauw/rood/blauw/rood, elk 10 punten	50
5 Houten sticks met blauw/rood/blauw, 5 punten per stuk	25

15 Houten sticks met blauw/geel/rood, 3 punten per stuk	45
15 Houten sticks met blauw/rood, 2 punten per stuk	30
<b>Totale punten:</b>	<b>170</b>

Houd de sticks vast in een vuist en plaats de vuist op de tafel. Open de vuist en de sticks zullen in willekeur op de tafel vallen. Als de sticks niet willekeurig genoeg op tafel liggen, mag deze handeling opnieuw gedaan worden. Nu dat de sticks op tafel liggen moeten de spelers proberen met hun vingers sticks te pakken zonder dat andere sticks bewegen. Wanneer de stick uit de stapel is gepakt, kan deze gebruikt worden om andere sticks uit de stapel te pakken. Gebruik de vinger om druk te zetten op het puntje van de stick om deze makkelijker te kunnen pakken. Als een andere stick beweegt dan de stick die gepakt wordt, moeten de totale punten berekend worden en is de beurt voorbij. De volgende speler begint met een nieuwe stapel sticks die opnieuw via de vuist losgelaten worden. Het aantal spelrondes wordt voor het spel begint afgesproken. De winnaar is degene die grootst aantal punten kan behalen.

**Waarschuwing:** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.  
Kleine onderdelen. Bewaar de naam en het adres voor toekomstig gebruik.

#### PL

#### **Zasady gry**

Ta ciekawa gra w bierki wymaga spokoju, umiejętności i koncentracji

<b>Zasady</b>	<b>Punktacja</b>
1 bierka ze spiralą	20
5 bierek z kolorami czerwony/niebieski/czerwony/niebieski/czerwony	10 pkt każda
5 bierek z kolorami niebieski/czerwony/niebieski	5 pkt każda
15 bierek z kolorami niebieski/żółty/czerwony, 3 pkt każda	45
15 bierek z kolorami niebieski/czerwony	2 pkt każda
<b>Max ilość punktów:</b>	<b>170</b>

Trzymając w jednej ręce bierki, umieść pięść na stole. Otwórz dłoń

szynko i bierki rozsypią się na stole w sposób losowy. W przypadku niezadowalającego rzutu, dopuszcza się powtórkę. Teraz gracze starają się rękami zebrać pojedynczo bierki, jednak nie można przesuwać innych bierek niż docelowe. Kiedy bierka jest już zebrana, może służyć do podnoszenia innych. Przy podnoszeniu bierek może pomóc naciśnięcie na jeden z jej końców. Jeśli inna bierka niż docelowa zostanie przesunięta, obliczamy ilość zdobytych punktów i kolejny gracz rozpoczyna grę od rozrzucenia bierek. Liczba rund powinna zostać ustalona przed rozpoczęciem gry. Wygrywa gracz, który zdobędzie największą liczbę punktów.

**Ostrzeżenie.** Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Małe części. Proszę zachować nazwę i adres na przyszłość.